

# Medieval Siege

Echelle: 1/72e

-----  
Marque des figurines  
ValdemaMiniatures

Assiéger villes et château et tenter de s'en emparer constituait une partie importante des guerres médiévales. Quand des chevaliers prenaient une ville ou un château, ils ne gagnaient pas simplement une nouvelle base pour combattre, mais aussi le contrôle des terres voisines.

## Stratégie de siège

Lorsque une armée assiégeait un château, elle commençait par installer son campement aux alentours et cherchait à affamer l'adversaire en lui coupant les vivres jusqu'à ce qu'il se rende. La plupart des armées tentaient de s'emparer des lieux aussi vite que possible.

Le plus efficace était de détruire une partie des édifices et d'y pénétrer. Pour cela, les soldats disposaient de diverses tactiques et d'imposants engins de siège.

Les engins de siège n'étaient pas le seul moyen de faire s'écrouler les murs d'un château. On pouvait aussi les miner par en dessous. Les soldats creusaient un tunnel puis le consolidaient avec des poutres en bois. Ils le bourraient ensuite de poteaux enduits de graisse qu'ils incendiaient. Les poutres de soutènement réduites en cendres, le tunnel s'effondrait, entraînant dans sa chute le mur au-dessus.

## Projectiles destructeurs

A l'aide des machines de jet comme le trébuchet, les soldats bombardaient la forteresse avec de lourds blocs de pierre.

Ils catapultaient aussi parfois par-dessus les murs des cadavres d'animaux, ou même la tête de soldats ennemis. L'idée étant de propager des maladies et de traumatiser l'ennemi.



Toutes les photos sur: [www.michdioramas.com](http://www.michdioramas.com)